

- ◆ Bitte tragen Sie am unteren Blattrand Ihren Namen, Lehrgang und das heutige Datum ein.
- ◆ Dieses Übungsblatt ist zum Ende des jeweiligen Praktikums bei der Praktikumsbetreuung als Nachweis abzugeben. Sie können sich eine Kopie dieses Blattes unter <ftp://lunabox.de/fh-isny/13.Info/> oder unter <http://lunabox.de/13.info> herunterladen.

1. **Variablen** können in den gängigen UNIX-/Linux-Shells (Linux-Standard: Bash) ohne explizite Deklaration initialisiert werden. Beispiele: `var1=irgendwas ; klein=sowas ; GROSS="was anderes" ; z1=13 ; z2=234`  
Der Zugriff auf den Wert einer Variablen erfolgt dann durch das Voranstellen eines `$`-Zeichens.  
Beispiel: `echo "$var1 - $klein - $GROSS - $z1 - $z2"`
2. Bestimmte Variablen – **Umgebungsvariablen** – werden vom System (der Shell) gesetzt. Mit dem Befehl `env` kann man sich diese anzeigen lassen – unter anderem wird man hier auch den eigenen Benutzernamen (USER) und sein Homeverzeichnis (HOME) finden. Sehen Sie sich Ihre aktuellen Umgebungsvariablen genauer an.
3. Man kann Shell-Variablen nicht nur direkt Werte zuweisen, sondern auch durch die sog. **Kommandosubstitution** die Ausgabe eines Befehlsaufrufes als Wert einer Variablen speichern. Folgende Syntax ist mit den meisten UNIX-Shells kompatibel: `variable='kommando'` (Vorsicht: `'`-Zeichen)  
In der Bash – im Gegensatz zur Korn-Shell/ksh (AIX) – ist auch `variable=$(kommando)` möglich.  
Beispiele: `homelisting=$(ls -lah ~/) ; echo -e "Home-Listing von $USER: \n $homelisting"`  
`mounts=$(mount) ; echo -e "MOUNTS:\n-----\n$mounts"`
4. Jede ASCII-Datei kann mit `chmod` ausführbar gemacht werden, und wird somit bei jedem direkten Aufruf (im aktuellen Arbeitsverzeichnis mit vorangestelltem `./`) automatisch von einer Shell – im Regelfall unter Linux der Bash – interpretiert. Um die Wahl des Interpreters (z.B. die ksh oder auch perl, ruby, ...) festzuschreiben wird das sog. Shebang verwendet – die Datei beginnt dabei mit dem folgenden String in der ersten Zeile:  
`#!/bin/bash` oder z.B. `#!/usr/bin/perl`

5. Innerhalb von Shells(cripts) hat man Zugriff auf folgende Variablen:
  - `$0` Name des Shellscriptes (mit vollem Pfad)
  - `$1 / $2` 1. / 2. Positionsparameter
  - `* / @$` Alle Positionsparameter (als ein String: `"$1 $2 $3..."` / als einzelne Strings: `"$1" "$2" "$3" "..."`)
  - `##` Anzahl der Positionsparameter
  - `$$` Prozessnummer der aktuellen Shell
  - `$?` Rückgabewert des direkt zuvor ausgeführten Kommandos (0=erfolgreich)

Testen Sie kurz zum besseren Verständnis folgendes Script (z.B. als Datei `~/s1`) mit untenstehendem Aufruf:

```
#!/bin/bash
echo "Scriptname + Parameter($# Stueck): $0 $*"
echo "PID der aktuellen Shell: $$"
echo "Parameter1: $1 ; Parameter2: $2 "
```

Aufruf: `cd ~ ; ./s1 par1 "par2 - und so weiter ..."`

6. Der `test`-Befehl kann genutzt werden, um verschiedenste Tests auszuführen. Lesen Sie hierzu die man-page. Beachten Sie die zwei möglichen Aufrufmöglichkeiten:
  - `test -optionen parameter`
  - `[ -optionen parameter ]` (eckige Klammern anstatt `test` ; wichtig: Leerzeichen um die Klammern!)Beispiel: `echo -n "Zahl: " ; read a ; b=5 ; [ $a -gt 5 ] ; echo "$? (wenn 0: groesser $b)"`  
 Mit `Befehl1 && Befehl2` wird der Befehl2 nur ausgeführt, wenn Befehl1 **erfolgreich** war ( `$? = 0`),  
 mit `Befehl1 || Befehl2` wird der Befehl2 nur ausgeführt, wenn Befehl1 **nicht erfolgreich** war ( `$? != 0`)  
 So lässt sich z.B. der `test`-Befehl recht effizient einsetzen: `dir="~/xyz" ; [ -d $dir ] || mkdir $dir`

7. In der Bash gibt es auch die aus anderen Programmiersprachen bekannten Kommandos zur Ablaufsteuerung, so dass auch komplexere Shellscripte möglich sind:

```
if Ausdruck then Kommando1 else Kommando2 fi
case var in
  muster1|m1) Kommando1 ;;
  muster2|m2) Kommando2 ;;
  default) KommandoX ;;
esac
while Ausdruck do Kommando1 Kommando2 done
until Ausdruck do Kommando1 Kommando2 done
for var in 1 2 3 n do Kommando1 Kommando2 done
```

Genauereres dazu (und auch zum hier vernachlässigten `select`-Kommando) finden Sie in der man-page zur Bash ab ca. Zeile 250 – lesen Sie diesen Abschnitt aufmerksam und testen einige einfache eigene Konstrukte (zumindest `if`, `case` und `for`) selbstständig mit sinnvollen Beispielen. Verwenden Sie einen `test` als Ausdruck.

8. Löschen Sie bitte alle in diesem Praktikum erstellten Dateien und Verzeichnisse. Danke.

Nachname, Vorname	Lehrgang	Datum	Unterschrift StudentIn	Unterschrift Betreuer